すごろく問題　概要

<目的>

すごろくゲームの作成。

MVCデザインパターンの考えを使って、SESSION処理で値の情報の出し入れを行う。

フローチャートの作成。

参照

<https://lab.sonicmoov.com/development/php/php-mvc-view/>

<https://www.php.net/manual/ja/session.examples.basic.php>

<ゲーム内容>

・条件

プレイヤーは二人(Taro,Jiro)

サイコロの出る目の範囲は　-5〜10の目

・ルール設定

ジャンケンに勝つとサイコロを振れる

出たサイコロの目が合計10になるとゴール

マイナスの目が出ると合計から出た目の数を引く

特殊機能

天国か地獄の目　７の目を出すと、合計値が０になる

Goの目　5の目を出すと、合計値が5になる